



**BREVE
INTRODUZIONE**



Unreal Engine Education

Daniele Barone

Education Advisor Epic Games



Faccio parte del Team Educational globale e mi occupo di aumentare l'adozione dei prodotti del nostro ecosistema in Italia. Lavoro con Università/Scuole/Ordini professionali/Associazioni e qualsiasi istituto formativo.

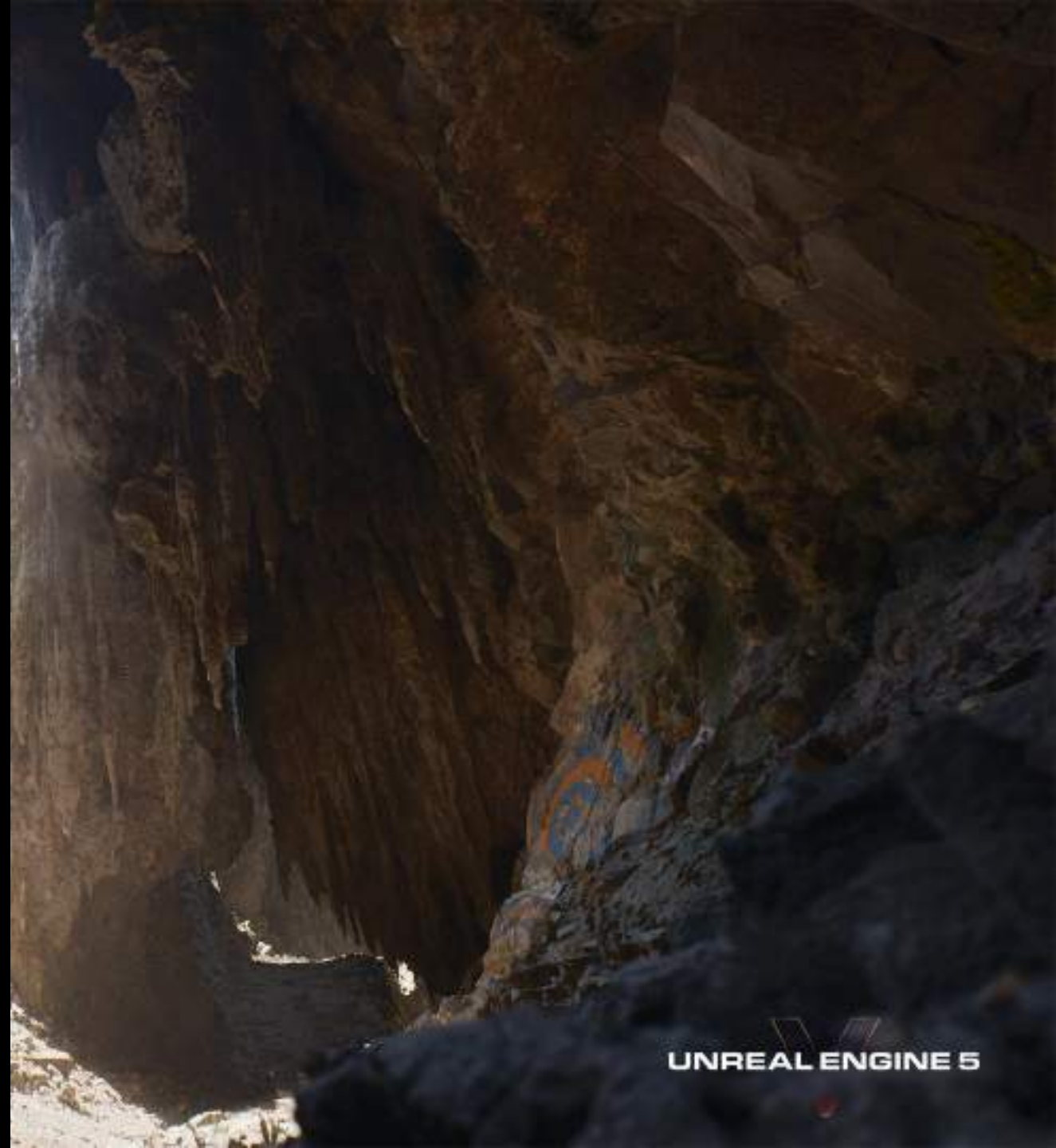
Mi interfaccio anche con studi professionali per comprendere le necessità e le competenze che vengono richieste per l'assunzione di talenti.

Attualmente abbiamo una rete nazionale di centri autorizzati e di partner accademici ufficiali Unreal Engine, oltre ad un pool di docenti autorizzati.

Organizziamo e partecipiamo ad eventi e abbiamo diverse offerte formative gratuite per i vari istituti educativi.

Possiamo inoltre fornire delle sovvenzioni in denaro per progetti eccezionali che utilizzano i nostri prodotti([Link](#)).

[Mail: daniele.barone@xa.epicgames.com](mailto:daniele.barone@xa.epicgames.com)



UNREAL ENGINE 5

Informazione su Epic Games

Fondata nel 1991, Epic Games è un'azienda americana fondata dal CEO Tim Sweeney. Ha la sua sede centrale nella città di Cary, nella Carolina del Nord, e più di 40 uffici in giro per il mondo. Oggi, Epic è un'azienda di punta nell'intrattenimento interattivo e nella fornitura di motori grafici in 3D. Epic gestisce Fortnite, uno dei più grandi giochi al mondo con oltre 350 milioni di account e 2,5 miliardi di connessioni fra amici. Inoltre, Epic è la casa sviluppatrice di Unreal Engine, il motore grafico utilizzato per i giochi più popolari del mondo, ma anche in vari altri settori come televisione, architettura, autoveicoli, manifattura e simulazione. Tramite Unreal Engine, Epic Games Store ed Epic Online Services, Epic fornisce un ecosistema digitale end-to-end in cui sviluppatori e creatori possono realizzare, distribuire e gestire giochi e altri contenuti.

Informazioni su Unreal Engine

Unreal Engine di Epic Games è lo strumento di visualizzazione 3D in tempo reale più avanzato e accessibile al mondo. Creatori di giochi, film, televisione, architettura, autoveicoli e trasporti, pubblicità, eventi dal vivo, eventi di addestramento e simulazione si affidano a Unreal per offrire contenuti all'avanguardia, esperienze interattive e mondi virtuali immersivi



Epic Games

Fondata **30 anni** fa

Opera in **15+** paesi

50 uffici nel mondo

4000+ dipendenti

Oltre **50 premi**
internazionali



<https://epicgames.box.com/s/vn0720j0u50xfrmj3ivb6152mqgh8wbv>



Cliccare sul link per far partire il video



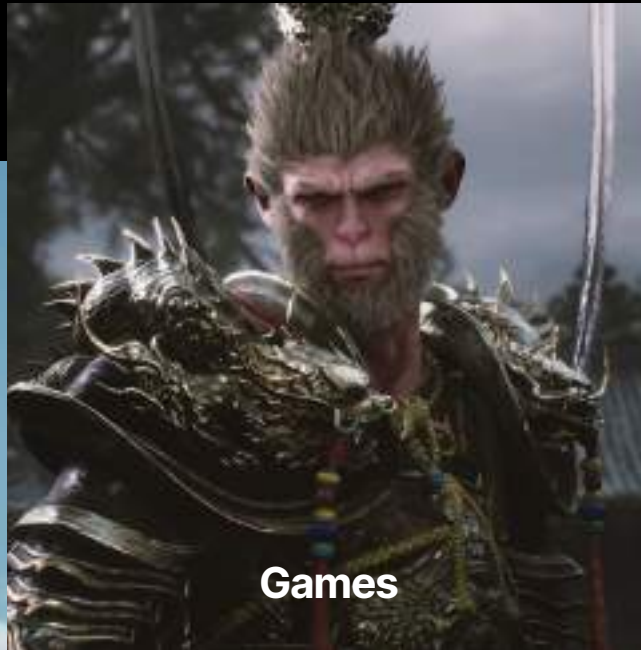
Ampia adozione di Unreal Engine in molti settori

Cliccare sulle icone per visionare i contenuti



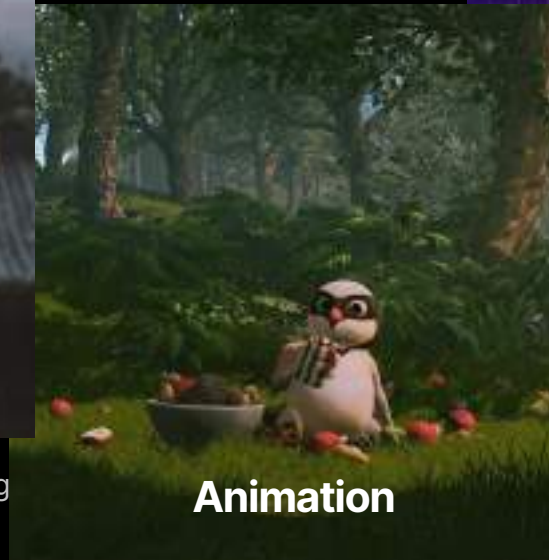
TV & Film

Flite, Courtesy of Framestore



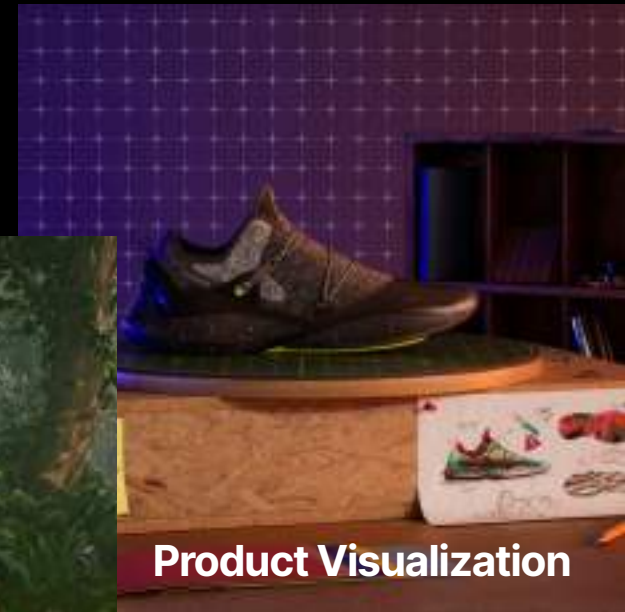
Games

Black Myth: Wukong



Animation

Animated film "Allahyar and the Legend of Markhor"



Product Visualization

Ampia adozione di Unreal Engine in molti settori

Cliccare sulle immagini per visionare i contenuti



Automotive

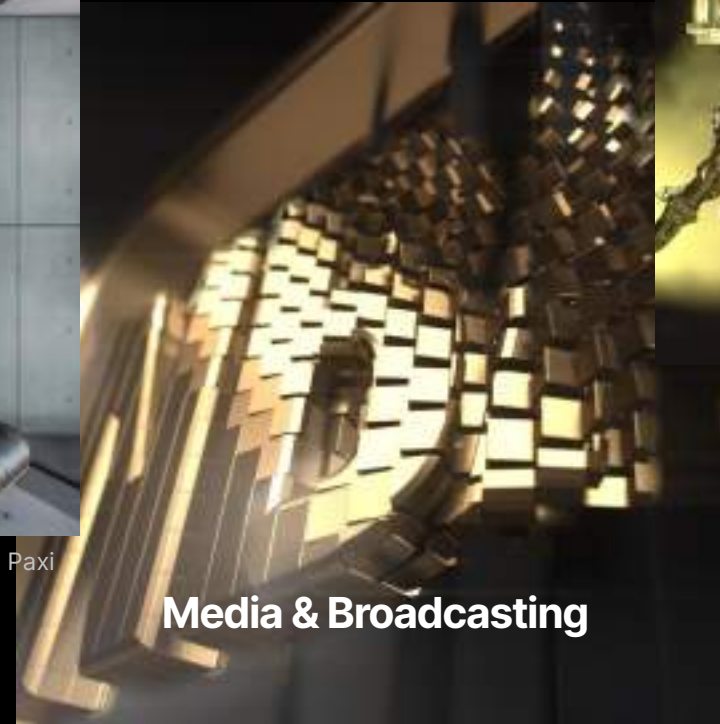
DESIGN CHASSIS SYSTEMS POWER EXPL

Image courtesy of AltSpace



Architecture

Render courtesy of Jesús Carbajal Paxi



Media & Broadcasting

NBA On Air Graphics, courtesy of Girraphic



Training & Simulation

Image courtesy of Abyssal



Come aiutiamo i creatori

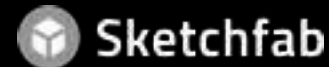
Comunicazione visiva

Storytelling

Collaborazione

ecosistema epic games

[cliccare sulle icone per visionare i prodotti del nostro ecosistema](#)



La nostra missione

Consentire a tutti di creare e condividere contenuti ed esperienze 3D avvincenti in tempo reale

**Per i creatori,
dai creatori**

**Ecosistema
aperto e
connesso**

**Quando tu hai
successo, noi
abbiamo
successo**

**Qualità e
fedeltà senza
pari**

[Clicca per visionare le aziende che hanno adottato Unreal Engine nel loro flusso di lavoro](#)

Il 3D in tempo reale è il futuro

Pipeline tradizionale:

Tempi lunghi, render lenti
Fisso, a senso unico
Output Statico

Pipeline Real-time:

Render istantanei in tempo reale
Interattivo, collaborativo
Mondi completamente interattivi

Dimensione del mercato per il 3D in tempo reale:
\$25-\$30 miliardi a livello globale

Le competenze in tempo reale sono molto richieste

315,000 per visualizzazione e lavori in tempo reale

I posti di lavoro in tempo reale sono cresciuti del **601%** nel mercato del lavoro

Si prevede che la domanda di competenze di Unreal Engine crescerà del **122%** nei prossimi 10 anni*



Carriere emergenti nel mondo 3D interattivo

* Extract from *Visualizing the Future: Demand for 3D Graphics and Real-Time 3D Across the Economy*





UNREAL ENGINE

FREE
FOR CREATORS



Grazie